

## ■ イベントカードの公開

各ラウンドに対応したイベントカードを1枚公開します。

## ■ アクションカードの配布

アクションカードをシャッフルし、各スレイヤーに5枚ずつ裏向きで配ります(これを各スレイヤーの手札とします)。余ったカードはそばに置いておきます。

## ■ ナビキャラカードの効果発動

ナビキャラカードの一部には平日フェイズ開始時に効果が発動するものがあります。スタートスレイヤーから順番に効果を処理していきます。

## ■ 平日フェイズ

平日フェイズでは配られたアクションカードの効果を使ってお金を稼いだり、ソーシャルゲーム内のボーナスを得るためのターンを5回行います。

### 各ターンの行動

- ①各スレイヤーは同時に手札から1枚選び、場に伏せて出します。
- ②各スレイヤーは同時に、伏せていたカードを表向きか、または伏せたままにします。
- ③' 伏せたままにした各スレイヤーは同時に、伏せていたカードの上に使用するボスカード(後述)を置きます。
- ④「スタートスレイヤーになる。」の効果がある場合、スタートスレイヤーを変更します。
- ⑤スタートスレイヤーから手番表示カードに示された順番に表向きにしたアクションカード、またはボスカードの効果が発動します。アクションカードは出したスレイヤーから見て、上側の効果のみが発動します。
- ⑥残りの手札を手番表示カードに示された向きの人に渡します。

### ボスカードの使用

場に表向きのボスカードがあるとき、平日フェイズにその効果を使うことができます。一部のボスカードにはスタートスレイヤーよりも先に効果を処理するものがあります。そのラウンドが終了したら、ボスカードは裏向きにして場に置きます。裏向きになったボスカードは使用することができなくなります。

### 平日フェイズのターンの例

①全員が場にカードを伏せる。

②AとCは表に向け、Bは伏せたまま。

③' Bはボスカードを出す。

④「ヨフカシ」によりCがスタートスレイヤーになる。

⑤A⇒B、B⇒C、C⇒Aの順で行動。

⑥A⇒B、B⇒C、C⇒Aで手札を渡す。

## ■ 土曜フェイズ

土曜ガチャ(🎰)を引きます(後述)。

## ■ 日曜フェイズ

課金ガチャ(💰)を引きます(後述)。スタートスレイヤーから順番に🎰を行うかパスするかを選択します。全スレイヤーが連続してパスしたら日曜フェイズは終了します。

## アイコンの詳細

- 🎰: ○ 平日ガチャアイコン  
ガチャを○個引きます。
- 👑: ○ マネーアイコン  
マネーチップスを○の数値分、獲得します。
- 👑: 課金ガチャアイコン  
ガチャレートに従って、支払った👑に応じた個数のガチャを引きます。

### 課金ガチャの例

課金ガチャ時のガチャレート	パターン① 👑×2 → 🎰×1	パターン① 👑を8支払い、ガチャを4個を引く。
	👑×10 → 🎰×12	パターン② 👑を10支払い、ガチャを12個引く。
	👑×15 → 🎰×25	パターン③ 👑を25支払い、ガチャを37個引く。

- 👣: ○ クエストアイコン  
「クエスト」のチップスを○マス進めます。チップスを進めた後、通過したボーナスの効果を得ます。
- 👤: 1 周回数アイコン  
「クエスト」を何周したかを示すアイコンです。通過したら「周回数」を1つ増やします。
- 🛑: STOPアイコン  
このアイコンがあるマスに進んだ場合、👣:○の数値にかかわらず進めることができません。

### クエスト処理の例

移動パターン①

移動パターン②

ボーナス

パターン①  
周回数が3のときに、👣:2をスレイした場合、自分のチップスを2マス進める。その後、ボーナスとして3×3=9個のガチャを引く。

パターン②  
👣:2をスレイした場合、1つ先のマスにSTOPがあるため、自分のチップスを1マス進める。ボーナスとして、👣:1、🎰:1を順番に行う。

- 🐱: 1 ボス出現アイコン  
レイドボス山札の一番上から1枚カードを引き、表にしてレイドボスエリアの一番下に置きます。
- 💥: 1 ボス攻撃アイコン(通常)  
ダイスを1回振り、ダイス目の値をダメージとしてレイドボスへ与えます。ダメージ分、レイドボスの体力を減らし、減らした体力の数値分、ガチャを引きます。体力が0になったら、そのカードを表向きで獲得します。残っていた体力以上のダメージは無効になります。
- 💥: 1 ボス攻撃アイコン(クリティカル)  
通常の効果に加えて以下の効果が追加されます。ダイス目が6のとき、レイドボスの体力に関係なく、そのカードを獲得できます。減らした体力は6として扱います。
- 💥: 1 ボス攻撃アイコン(ダブル)  
効果は通常と同じですが、ダイスを1回振り、ダイス目の合計値の2倍をダメージとしてレイドボスへ与えます。

### レイドボスの処理の例

パターン①  
🎲:1をスレイしてダイス目が4🎲を🎲の1の位置に移動させる。その後、ガチャを4個引く。

パターン②  
🎲:1をスレイしてダイス目が6体力が0になるのでカードを獲得。その後、ガチャを5個引く。

### レイドボス エリア

パターン③  
🎲:1をスレイしてダイス目が6体力に関係なくカードを獲得。その後、ガチャを6個引く。

パターン④  
🎲:1をスレイしてダイス目が6体力に関係なくカードを獲得。その後、ガチャを6個引く。

パターン⑤  
🎲:1をスレイしてダイス目が4更にURキャラの効果により1ダメージされる場合、与えるダメージは4×2+1=9🎲を🎲の3の位置に移動させる。その後、ガチャを9個引く。

### URキャラ

- ★: ○ レートアイコン  
「レートバトル」のチップスを○マス進めます。レート1位のスレイヤーは土曜フェイズにガチャを引くことができます。
- 👑: ○ 土曜ガチャアイコン  
土曜フェイズで引くガチャの枚数を示します。レートバトル1位のスレイヤーが複数いる場合は、スタートスレイヤーから順番にガチャを引きます。

### 土曜ガチャの例

パターン①  
レートバトル1位が1人で1列目にいるので🎰のスレイヤーはガチャを6個引く。

パターン②  
レートバトル1位が2人で、2列目にいるので🎰と🎰のスレイヤーはガチャを6個引く。

## ゲームの終了

### ■ ゲームの終了条件

**コンスリート**  
いずれかのラウンド中にURキャラカードを全て集めたスレイヤーは直ちにゲームに勝利します。

**全ラウンドの終了**  
全ラウンドの処理を終えた状態で、いずれのスレイヤーも「コンスリート」を達成できなかった場合、次に説明する「ラストダンス」を行います。

### ■ ラストダンス

全ラウンド終了時点で次の各条件を満たすスレイヤーは、条件を満たしている数だけ「God Chance」を行います。

- クエスト周回数 1位
- ボスカード保有数 1位
- レートバトル 1位

※同率1位が複数人いた場合は、全員が「God Chance」を行います。※ラストダンスの間はナビキャラカードの効果は発動しません。

## ■ 勝者の決定

「コンスリート」を達成するか、「ラストダンス」終了時に最も多くの「URキャラカード」を保有しているスレイヤーが勝者です。勝者となったあなたは晴れてガッチャの有名スレイヤーとなります。ここぞとばかりにSNSでマウントを取りまくりましょう!

## 更に上を目指すには

ガッチャに慣れてきた人は、いつもと違う少し刺激的なルールで遊んでみるのはいかがでしょうか?

### ■ エキスパートモード

このモードでは、全てのスレイヤーが「ナビキャラカード」を使用できません。ナビキャラの力を借りずに「コンスリート」を達成できたあなたは、正にガッチャのエキスパートと呼ぶにふさわしいでしょう。

### ■ 疑惑の運営モード

このモードでは「ガチャ袋作成」が完了した際、毎回「運営の操作」という名目で、ランダムに3~4個ほどガチャチップスを抜き取ります。ガチャチップスを抜き取る時はチップスを握りこんだまま誰も中身を確認せず、次の「ガチャ袋作成」まで箱等(ハンカチの下がおすすめです)に保管しておきます。「ガチャ袋作成」の条件は通常ルールと同じです。当たりが無いかもしれないと思ったとき、それでもあなたはガチャを引き続けることができますか?

## 運営からのお知らせ

### ■ こんなときは公式HPをチェックしよう!

- ・説明書だけだと分からないことがある!
- ・もっとキャラについて知りたい!
- ・上級者向けのルールを知りたい!



## クレジット

### ■ ガッチャ~God Chance~

2018年11月24日 初版発行

### ■ 企画・ゲームデザイン

ヤネカンのボードゲーム工房

(ヤネカン・へいや・はやて・Sぱ〜)

Mail : bg\_yanekan@yanekan.com

HP : https://yanekan.com/

Twitter : @BG\_Yanekan

### ■ URキャライラスト提供

アメリカ・レオハート : pen助様(@pensukeo)  
一ノ瀬 響華 : 木なこ様(@ppp\_usagi)  
カナ・ピスタクラン : レイエス様(@reis94618)  
レナ・リントヴルム : せのび様(@senoby28)  
みやび : 一葉モカ様(@ichimoka)

### ■ Special Thanks

撮影協力: サカティ  
テストスレイに協力していただいた皆様

### ■ 使用素材

ジュエルセイバーFREE(<http://www.jewel-s.jp/>)  
FreeVector.COM  
魔法装飾図  
VEGL(うりぼう みーたむ)  
星乃だーつ グーテンベルグの娘 <http://darts.kirara.st>

# ガッチャ

- God Chance -

## ストーリー

武術と魔法とともに栄華を極めた王国に未曾有の危機が迫っている。この国の未来は、伝説の救世主たちを喚び出すと伝承される儀式「God Chance」にかかっているが、この儀式のためには貴重な「神招石」を集めなければならない。君たちの任務は、神招石を探し出し、一刻も早く救世主たちを集めることだ。

—「ガッチャ-God Chance-」OPシーンより

あなたは、空前のソシャゲスームの中でリリースされた期待の新作「ガッチャ-God Chance-」のアクティヴユーザーです。ガンガン遊んで課金して、ウルトラレア (UR) キャラを集めましょう。

## ゲームの目的

お金やイベントを駆使してガチャを引こう！  
一番URカードを集めた人が勝利だ！

## 内容物

### ■内容物一覧

- |                   |               |
|-------------------|---------------|
| 布袋：1個             | ナビキャラカード：5枚   |
| Nチップス：44個         | 手順表示カード：1枚    |
| SRチップス：5個         | スレイヤーチップス：12枚 |
| God Chanceチップス：3個 | ボス体力チップス：4枚   |
| God Chanceカード：5枚  | マネーチップス：35枚   |
| URキャラカード：20枚      | ゲームボード：1枚     |
| アクションカード：30枚      | サイコロ：1個       |
| イベントカード：10枚       | 説明書 (本書)：1部   |
| ボスカード：14枚         | スランクチップス：若干   |



## ゲームの準備

### ■スレイヤーチップスの決定と配置

各スレイヤーは4色のスレイヤーチップスから1色を選び、ゲームボード上の▲のマークがある3箇所に置きます。



スレイヤーチップス

### ■レイドボス山札の準備

「魔術王 ケレゲンハイト」と「魔術神 ウングリュック」をゲームボードのそばによけます。それ以外のボスカードをよく混ぜてゲームボードの右側に裏向きに置き、一番下に「魔術神 ウングリュック」を表にして潜り込ませます。これをレイドボス山札と呼びます。

レイドボス山札の一番上のカードを引き、表にしてボード上の▲の描かれた場所に置きます。置かれたレイドボスの体力と同じ数字の♥マスに、●を置きます。



表面  
裏面  
ボスカード



山札を混ぜる際に  
よけるボスカード

### ■イベントカードの準備

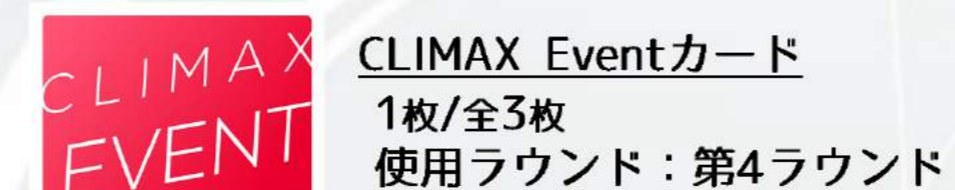
各イベントカードを裏向きのまま選んでゲームボードの近くに置いておきます。選ぶ枚数はイベントカードの種類によって決まっており、選ばれなかったイベントカードは使用しませんので、箱に戻します。



START-DASH Eventカード(固定)  
1枚/全1枚  
使用ラウンド：第1ラウンド



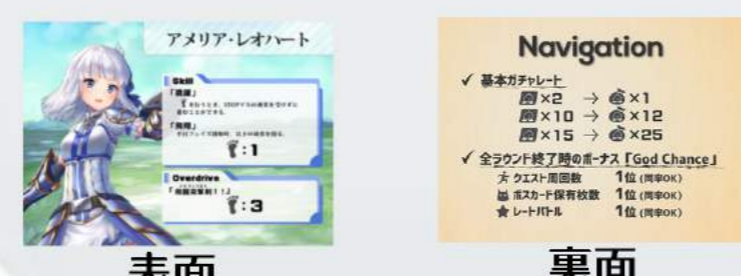
WEEKLY Eventカード  
2枚/全6枚  
使用ラウンド：第2、第3ラウンド



CLIMAX Eventカード  
1枚/全3枚  
使用ラウンド：第4ラウンド

### ■ナビキャラカードの決定

ナビキャラカード5枚を裏向きにしてよく混ぜ、各スレイヤーに1枚ずつ配ります。配られたナビキャラカードは各スレイヤーの前で表に向け、他のスレイヤーから確認できるようにします。



表面  
裏面  
ナビキャラカード

### ■スタートスレイヤーの決定

一番最近ガチャを引いた人がスタートスレイヤーになります。そうでなければサイコロを振って一番高い目を出したスレイヤーがスタートスレイヤーになります。スタートスレイヤーの前に手順表示カードを●の面を表に向けて配置します。



●の面  
●の面  
手順表示カード

### ■軍資金の配布

各スレイヤーに●を1つずつ配ります。

## ゲーム開始時のゲームボードの例



このゲームは、「ガチャを引く」と「ラウンドを進める」ことから成り立っています。

## ガチャについて

全てのスレイヤーはガチャ袋から、ガチャを引いていき、●を引き当て、「God Chance」を行うことで「URキャラ」の獲得を目指します。

### ■ガチャ袋作成

布袋にガチャチップス (●●●●●) を入れたものを「ガチャ袋」、布袋にガチャチップスを入れることを「ガチャ袋作成」と呼びます。

ガチャ袋作成時には、イベントカードによる指定がない限り、●：1個、●：5個、●：44個をガチャ袋に入れます。

- ガチャ袋作成を行うのは次のようなときです。
- ・1ラウンド目のイベントが公開されたとき。
  - ・ガチャ袋が空になったとき。
  - ・ガチャを引き終わった際、●が明確にガチャ袋内に無いとき。

### ■ガチャを引く

このゲームではガチャ袋から指定された個数のガチャチップスを引くことを「ガチャを引く」といいます。ガチャ袋から●を引いたスレイヤーは、ガチャを引き終わった後、「God Chance」を行います。●と●は、はずれです。何も起こりません (一部のカードの効果を除きます)。

#### ガチャを引くときの注意

ガチャを引いている途中で●が出てても、指定の個数に達していなければ、ガチャを引き続けます。途中でガチャ袋が空になった場合は「ガチャ袋作成」を行ったうえで引き続けます。このとき、複数回●を引くことがありますが、その場合は指定の個数引き終わった後で順次、回数分の「God Chance」の処理を行います。

## ■God Chance

スレイヤーは5枚のGod Chanceカードから裏向きでランダムに1枚選びます。表に描かれたキャラクターと同じURキャラカードを所持していない場合、URキャラカードを獲得することができます。既に所持していたキャラクターの場合は残念ながら獲得できません。

### God Chanceの例

#### 獲得できる場合



スレイヤーの所持URキャラ

#### 獲得できない場合



スレイヤーの所持URキャラ

## ■Overdrive

「God Chance」で引いたカードとナビキャラカードのキャラが同じであったとき、「Overdrive」が発動し、書いてある効果を得ます。既にURキャラカードを所持していた場合でも、「Overdrive」は発動します。全ラウンド終了後にある特別な「God Chance」の際は発動しません。

### Overdriveの発動時の例

「ナビキャラカード」が「みやび」であるスレイヤーが「God Chance」を行って、「みやび」を引いた。このとき「Overdrive」"お姉ちゃんからのご褒美あげる♪"が発動し、ただちに●：10の効果によってガチャを10個引く。



スレイヤーのナビキャラ

## ラウンドの進行

「イベントカードの公開」⇒「アクションカードの配布」⇒「平日フェイズ」⇒「土曜フェイズ」⇒「日曜フェイズ」までを順番に行い、これを1ラウンドとします。これを4回繰り返して、4ラウンド目終了時に、「ゲームの終了」に移行します。

裏面へつづく